



平成 20 年 10 月 23 日

各 位

会 社 名 株式会社ディースリー  
代表者名 代表取締役社長 伊藤 裕二  
( J A S D A Q ・ コード 4 3 1 1 )  
問合せ先  
取締役コーポレート本部長 小嶋 正樹  
(電話番号 03-5428-8830)

Focus Features と LAIKA の『Coraline』が  
Wii®、ニンテンドーDS®、そして PlayStation®2 向けゲームになって 2009 年 1 月発売決定

当社の連結子会社D3Publisher of America, Inc.(D3PA)は、Focus Features (Focus社)とLAIKA, Inc. (LAIKA社)の3Dで制作された初めてのストップモーション・アニメ映画を基にしたゲーム『Coraline』を、2009年1月に発売することを発表いたしましたので、お知らせいたします。

ゲーム『Coraline』では、プレイヤーがヒロインの「Coraline」となり、まったく異なる2つのインタラクティブな世界でのファンタジー・アドベンチャーの中で、陰謀を企てる「もう一人のママ」の嘘を明らかにしながら、映画のすばらしいキャラクターと協力して行動します。2009年2月6日全米公開のFocus社の映画にあわせ、ゲーム『Coraline』は、北米の小売店より、Wii®、ニンテンドーDS®、そしてPlayStation®2向けに2009年1月に発売される予定です。

「映画『Coraline』は大変魅力的です。そして、その素晴らしいストップモーション・アニメ映画とスリルに富んだストーリーを、ビジュアルスタイルとゲームのトーンが実現させていると、私達は感じます。」と、Bill Anker (Vice president of business development, D3PA) は語ります。「ゲーム『Coraline』では、映画や原作のファン同様に、ゲームプレイヤーも楽しめる、夢中になれてインタラクティブなゲームプレイ経験を提示することが出来ると私達は確信しています。」

最新映画に基づく唯一のテレビゲーム『Coraline』では、プレイヤーは、映画に登場するピンクパレスの隅々やそのアパート内、また、予測不可能な「もうひとつの世界」など、夢中になれる3Dの世界を探検し、体験します。またプレイヤーは、ユニークなミニゲームをしたり、「Coraline」の友達「Wybie」や黒ネコと共に「もうひとつの世界」の謎を解くアイテムを集めるといった冒険をしたりします。

ゲーム『Coraline』は、Wii®とPlayStation®2向けにPapaya Studiosが、ニンテンドーDS®向けにArt Co. Ltd., が現在開発中です。ゲーム『Coraline』についての詳細は、以下のウェブサイトをご覧ください。

[www.d3publisher.com](http://www.d3publisher.com)

映画『Coraline』について

「The Nightmare Before Christmas(ナイトメア・ビフォア・クリスマス)」の監督Henry Selick氏によって、Neil Gaiman氏の世界的ベストセラーでヒューゴー賞を受賞した小説『Coraline』が、見事なストップモーション長編アニメとして、初のオリジナル3D映画となります。1人の少女「Coraline (声：ダコタ・ファンニング)」が、新しい家の秘密の扉を通りぬけ、そこで彼女の生活のもう1つのバージョンを発見します。表面上、このパラレルワールドは彼女の本当の生活に不気味な程似ていますが、はるかに素敵なものなのです。しかし、驚くほど調子の狂った幻想的な冒険が危険になり、偽者の両親 (声：テリー・ハッチャーとジョン・ホッジマン) が彼女をいつまでもその世界に留めようとした時、「Coraline」は、本当の家に戻れるよう、知恵と勇気と決断力をもって立ち向かい、彼女の家族を救います。

#### Focus Featuresについて

Focus Features (Focus社) は、グローバルな映画の制作、配給を行う企業です。

Oscars®賞受賞作品には、『Brokeback Mountain (ブロークバック・マウンテン)』、『The Pianist (戦場のピアニスト)』、『Lost in Translation (ロスト・イン・トランスレーション)』、『The Constant Gardener (ナイロビの蜂)』、『Eternal Sunshine of the Spotless Mind (エターナル・サンシャイン)』、『The Motorcycle Diaries (モーターサイクル・ダイアリーズ)』、『Atonement (つぐない)』があります。

Focus社についての詳細は以下のウェブサイトをご覧ください。

[www.filminfocus.com](http://www.filminfocus.com)

#### Universal Pictures International について

Universal Pictures は、2007年1月1日より Universal Pictures International を通して、国際的に映画を販売・配給しています。英国、スペイン、イタリア、ドイツ、オーストリア、スイスのドイツ語圏、ベネルックス、ロシア、オーストラリア、メキシコおよびフランスでは、UPI 社は、それぞれの文化や市場行動に合わせたキャンペーンとリリース戦略を作成して、ローカル・オフィスを通して、直接映画を販売・配給しています。他の地域では、以前共有された UIP モデルからの移行によって、Universal が Paramount のローカル・オフィスを通して配給しています。いくつかのより小さい地域では、UPI 社を通して映画の配給を続けています。

#### LAIKA, Inc.について

オレゴン州ポートランドに本拠地を置く LAIKA, Inc.(LAIKA社)は、アニメ映画、テレビコマーシャル、ミュージックビデオ、放送グラフィックス、そしてショートフィルムに特化した、エンターテインメント・メディア企業です。LAIKA社のオーナー兼会長、またNike, Inc. の共同設立者兼会長の Philip H. Knight氏のビジョンによって支えられた、映画制作者、デザイナーやアニメーター達の活気あるコミュニティです。

LAIKA社についての詳細は以下のウェブサイトをご覧ください。

[www.laika.com](http://www.laika.com)

#### Universal Pictures Digital Platforms Groupについて

Universal Pictures Digital Platforms Group (UPDPG社) は、世界的なデジタル・プロダクトの開発、制作、ライセンス、配給及びモバイルやゲーム機、PC、携帯型デバイスを含む新規のデジタル・プラットフォームにおける、広範囲なUniversalのプロパティの為に成長戦略に責任を持ちます。Universal Picturesのデジタルの未来を構築する世界的な支援をする為、グループは、カリフォルニア州ユニバーサルシティとロンドン、東京にオフィスを持っています。

UPDPG社は、Universal Studios Home EntertainmentとUniversal Picturesのユニットの1つです。Universal Picturesは、開発、制作及びエンターテインメントとニュース、情報のグローバルな視聴者に対するマーケティングにおけるメディアとエンターテインメントの世界的リーディングカンパニーであるNBC Universalの一部です。またFocus社もその一部です。2004年5月にNBCとVivendi Universal Entertainmentの合併を通して設立されたNBC Universalは、ニュースとエンターテインメントネットワークの価値あるポートフォリオ、一流のモーションピクチャー企業、重要なテレビ制作オペレーション、主要なテレビ局グループ、そして世界に名高いテーマパークを所有し、展開します。NBC Universalの80パーセントはGeneral Electric が、20パーセントをVivendiが保有しています。

\*記載されている会社名、製品名は、各社の登録商標または商標です。

以 上