



平成 20 年 9 月 11 日

各 位

会 社 名 株式会社ディーサー
代表者名 代表取締役社長 伊藤 裕二
(J A S D A Q ・ コード 4 3 1 1)
問合せ先
取締役コーポレート本部長 小嶋 正樹
(電話番号 0 3 - 5 4 2 8 - 8 8 3 0)

『RocketBowl™』ダウンロード配信（Xbox LIVE®アーケード向け）開始のお知らせ

当社の連結子会社 D3Publisher of America, Inc.（D3PA）は、Xbox LIVE®アーケード向けゲーム『RocketBowl™』のダウンロード配信開始を発表いたしましたので、お知らせいたします。

クラシックスポーツでありながら、予想外の展開を楽しめる『RocketBowl™』のダウンロード配信が開始されました。50年代風のレトロな未来世界、奇想天外なコース、ロケット噴射ボールといったコンテンツを持ったこのボウリングゲームは、Xbox LIVE®アーケードのファンにぴったりなゲームです。プレイヤーは、トーナメントに参加したり、マルチプレイヤーモードで友達と競い合ったり、ボウリングの腕前をテストしたりすることが出来ます。『RocketBowl™』は、800マイクロソフトポイントでダウンロードすることが可能です。

『RocketBowl™』には、従来のボウリングレーンに加え、ボウリングの概念を覆す、スロープ、トンネル、ループ、丘、カーブといった障害物がある10個のクレイジーなコースがあます。プレイヤーは、フリープレイモードで様々なコースをまわったり、トーナメントモードやチャレンジモードでコインを稼ぎ、ボウリングボールを「Strawbally」[▲]、「8Ball」[▲]、「Kalamazoo Special」といった15個のユニークなボールにアップグレードしたりと、多様なモードを楽しむことが出来ます。また、このゲームには、マルチプレイヤーモードがあり、最大4人でプレイすることが可能です。Xbox LIVE®のマルチプレイヤーモードには、プレイヤーマッチやランクマッチがあります。

『RocketBowl™』は21-6 Productions Inc.により開発されました。詳細については、以下のウェブサイトをご覧ください。

www.d3publisher.com

*記載されている会社名、製品名は、各社の登録商標または商標です。

以 上