



平成 20 年 5 月 16 日

各 位

会 社 名 株式会社ディーブリー
代表者名 代表取締役社長 伊藤 裕二
(J A S D A Q ・ コード 4 3 1 1)
問合せ先
役職・氏名 常務取締役 小寺 健治
電話番号 03-5428-8830

**TOMY と D3PUBLISHER OF AMERICA、ニンテンドーDS 用の
『NARUTO™: PATH OF THE NINJA™ 2』の製作を発表！！**

**お気に入りの忍者がオリジナルストーリー、30 種類以上のキャラクター、
そして Wi-Fi マルチプレイヤーモード搭載の RPG ジャンルになって戻ってくる**

当社の連結子会社 D3Publisher of America, Inc.と株式会社タカラトミーの米国子会社トミー・コーポレーション (TOMY Corporation) は、ニンテンドーDS 用の『NARUTO™: Path of the Ninja™ 2』の製作を発表いたしましたので、お知らせいたします。

皆様お気に入りのオレンジ姿の忍者が、最新のオリジナルストーリーライン、数多くのキャラクター、改善されたコンバットシステム、そして今回初の Wi-Fi バトルモード搭載でロール・プレイング・ゲーム Path of the Ninja 2 として戻ってきます。VIZ Media 社のヒットテレビアニメシリーズ「NARUTO」を基に、『NARUTO™: Path of the Ninja™ 2』は 2008 年 9 月中に出荷される予定です。

「北米には数多くの NARUTO ファンがいます。そんなファンたちに今まで以上の豊富なチョイスをご提供したいと思いました。」と TOMY Corporation の Consumer Software の Director である Laura Yoshioka 氏は語ります。「今回のアドベンチャーでは、ファンはお気に入りのキャラクターを使って全ミッションをクリアしていきながら理想の忍者チームを作り上げていく事が出来ます。」

今秋、『NARUTO™: Path of the Ninja™ 2』が持ち歩きできる形でファンの中に潜む忍者性を引き出すのです。濃厚なオリジナルストーリーはユーザーにシリーズの基本的なキャラクターである Naruto や Sakura、そして思いも寄らない味方の Tenten といった 30 種以上ものキャラクターにアクセスする事が可能なのです。

改善された直感的なバトルシステムにより、初めてのユーザーでも戦闘にのめり込み、ニンテンドーDS のタッチスクリーンを使い、無謀にも邪魔をしてくる敵に猛烈な戦闘や忍術による攻撃を放っていくのです。

新しいチームリーダーと Ninja Tag systems では、チーム作りを一段と広げていくオプションを提供し、Wi-Fi マルチプレイヤーモードでは熱心なプレーヤーに世界中のチャレンジャー達との戦いを提供します。

「NARUTO」の詳細に付きましては、www.naruto.com をご覧下さい。

『NARUTO™: Path of the Ninja™ 2』の詳細に関しましては、www.NarutoNintendoGames.com をご訪問下さい。

以 上