



平成 20 年 3 月 7 日

各 位

会 社 名 株式会社ディースリー
代表者名 代表取締役社長 伊藤 裕二
(J A S D A Q ・ コード 4 3 1 1)
問合せ先
役職・氏名 常務取締役 小寺 健治
電話番号 0 3 - 5 4 2 8 - 8 8 3 0

待望のアクションスリラー 『DARK SECTOR』 発売決定に関するお知らせ

当社は、「プレイステーション3」と「Xbox360」向けオリジナルタイトル『Dark Sector』の発売について、次の通り決定いたしましたので、お知らせいたします。

なお、日本でのプレイステーション3向けタイトルの発売日については、より多くのユーザーに楽しんで頂くための修正を行っており、4月以降の発売を予定しております。

『Dark Sector』の出荷スケジュール

	プレイステーション3	Xbox360
北米	2008年3月25日	2008年3月25日
欧州	2008年3月下旬	2008年3月下旬
日本	2008年4月以降	2008年3月27日

※欧州は一部地域を除く

1. 『Dark Sector』について

北米大手ディベロッパーEpic Game と Unreal シリーズを共同制作し、開発実績に定評のある Digital Extremes の制作による本編は、素早いアクションや恐るべき特殊能力、そして魅力的なストーリーが詰まった暗黒世界の経験をプレイヤーに提供するアクションスリラーです。

2. 今後の見通しについて

『Dark Sector』の発売により、今後の受注状況による当期の出荷本数（販売本数）が当初見込みより変動する可能性があります。現時点では当期業績への影響額が未定のため、本発表に伴う業績予想の修正はありません。

以 上

(「Dark Sector」に関する補足資料)

「調整そして改良を重ね続け、Dark Sector の発売を心待ちしているファンの方々に対し、ついに満足して頂ける作品を提供する事ができました。」と Peter Andrew (Vice President of Product Development, D3PA) は語ります。

「グラフィックのすばらしさや、魅力的なゲームプレイからわかるように、Digital Extremes が魂を注ぎ込んだ作品です。」

Digital Extremes 独自の次世代技術である Evolution Engine™を活用し、「Dark Sector」は次世代ゲーム機向けに作られた全てに新しく、かつオリジナルなアクションスリラーゲームです。このゲームでプレイヤーは組織に所属するエリートエージェント、「ヘイデン・テンノ」になり、恐るべき秘密を隠す東欧の崩壊しきった街に潜入するという危険なミッションを与えられます。

正体不明の敵に襲われたヘイデンは、自分の体の一部がウィルスの感染により超人的能力を持った物体に変貌してしまった事に気がきます。

彼は戦いに生き残り、そしてヒーローになる為に、このパワーと共存し成長していかなければなりません。素早いアクション、超人的なパワー、そして魅力的なストーリーが詰まった「Dark Sector」は、ゲーム業界の次の発展に貢献する代表作になることでしょう。

「Digital Extremes」について

世界有数のゲーム開発スタジオである Digital Extremes 社は James Schmalz (ジェームス・シュマルツ) 氏によって 1993 年に設立されました。

本社はカナダのオンタリオ州にあります。同社は Epic Games 社とパートナー契約を締結し、Unreal、Unreal Tournament、Unreal Championship 等の共同制作を行いました。世界中のゲーム批評家から数多くの賞賛を得て、業界を代表するコンピュータ・ゲーミング・ワールド社からはゲーム・オブ・ザ・イヤーを受賞しました。Unreal シリーズはこれまでに全世界で約 900 万枚の販売実績があります。

独自の次世代技術である Evolution Engine®を使用し、次世代ゲーム機向けタイトルである「Dark Sector」の制作に取り組んでいます。

詳細は、会社ウェブサイト www.digitalextremes.com を訪問して下さい。

※Dark Sector は、Digital Extremes の商標です。

さらに詳しい情報は、以下の Dark Sector のサイトを御覧下さい。

<http://www.d3p.co.jp/darksector/> (日本語サイト)

<http://www.darksector.com/> (英語サイト)