



平成 20 年 3 月 4 日

各 位

会 社 名 株式会社ディースリー
代表者名 代表取締役社長 伊藤 裕二
(J A S D A Q ・ コード 4 3 1 1)
問合せ先
役職・氏名 常務取締役 小寺 健治
電話番号 0 3 - 5 4 2 8 - 8 8 3 0

魅力的な宇宙征服ゲーム 『PUZZLE QUEST: GALACTRIX!』の開発に関するお知らせ！

当社の連結子会社 D3Publisher of America, Inc. (D3PA)と Infinite Interactive Pty. Ltd.は、パズルクエストの世界に新たに加わる新しいゲーム 「Puzzle Quest: Galactrix」の開発を行う事を発表いたしましたので、お知らせいたします。

この作品はファンに非常に高く評価された 『Puzzle Quest: Challenge of the Warlords』と同じジャンルであり、カジュアル性とハードコア性を旨くブレンドし、新しい SF の世界観を表現します。

『Puzzle Quest: Galactrix』は 2008 年秋にリリースを予定しています

「この Puzzle Quest シリーズは D3PA にとって初めてのフランチャイズとなるもので、SFアドベンチャーを次回作に設定した事はごく自然な流れでした。」と Bill Anker (Vice President, Business development and licensing, D3PA) は語ります。「Infinite Interactive は Puzzle Quest: Challenge of the Warlords ではクラシックファンタジーの世界を見事に再現させました。この事から D3PA はこの新作 Puzzle Quest: Galactrix と共に宇宙に旅立つ事を楽しみにしております。」

「パズル、ストラテジー、そしてロールプレイングの要素を組み合わせ、それをベースにした魅力あるゲームを製作する為に必要な開発のサポートを D 3 が提供してくれたおかげで、わが社そして様々なジャンルのゲームプレイヤーに素晴らしい利益をもたらしました。」と Steve Fawkner (President and Lead Designer of Infinite Interactive) は語ります。「私たちの開発チームは、ゲームプレイヤーが魅力に感じ、やみつきになる新しい SF 設定とストーリーラインと共に、ジャンルがミックスしたゲームにヘキサゴン (六角形) パズルボードを導入する事について追求していきます。」

恐ろしいサイエンティフィック・アクシデントが原因で人間を全滅させる生物が出現し、それに対してプレイヤーは戦います。プレイヤーはパイロットのスキルアップをし、クラフト・アイテム (航空機アイテム) を獲得し、そして地球規模の障害物を乗り越えながらうまく航空機を操縦できるようパイロットを育成し、大虐殺を阻止するため、スペース航空隊をアップグレードしていきます。この革新的な六角形のパズルは、ゲーム上でプレイヤーがどの位置にいるかにより、その位置からの重力に基づいて幅広い戦略を可能にします。豊富な内容、詳細な物語の展開、そして新鮮なゲームプレイ要素は、本タイトル 『Puzzle Quest: Galactrix』を魅力的で宇宙へ冒険したくなるゲームにさせます。

Infinite Interactive Pty. Ltd. により開発中の 『Puzzle Quest: Galactrix』は、マイクロソフト Xbox 360®の Xbox LIVE®アーケード、Windows PC そしてニンテンドーDS 向けに発売予定です。

*記載されている会社名、製品名は、各社の登録商標または商標です。

以 上