



平成 20 年 1 月 9 日

各 位

会 社 名 株式会社ディースリー
代表者名 代表取締役社長 伊藤 裕二
(J A S D A Q ・ コード 4 3 1 1)
問合せ先
役職・氏名 常務取締役 小寺 健治
電話番号 0 3 - 5 4 2 8 - 8 8 3 0

ニンテンドーDS 用新作ゲーム『NARUTO™: NINJA DESTINY』発売に関するお知らせ

当社の連結子会社 D3Publisher of America, Inc.と株式会社タカラトミーの米国子会社トミー・コーポレーション (TOMY Corporation) は、ニンテンドーDS 用新作ゲーム『NARUTO™: Ninja Destiny』を発売することを発表いたしましたので、お知らせいたします。

VIZ Media 社の「SHONEN JUMP™」に掲載され、その後テレビ放送され人気となったアニメシリーズ「NARUTO -ナルト-」のキャラクターたちが過激なバトルで戦っていく『NARUTO™: Ninja Destiny』は、ニンテンドーDS の 2 つの画面で、トレードマークの忍者ムーブを使い、映画のような NARUTO ワールドの特殊テクニック等で革新的なプレーが楽しめます。『NARUTO™: Ninja Destiny』は、2008 年 2 月に北米にて出荷を予定しています。

トミー・コーポレーションの Consumer Software の Director である Laura Yoshioka 氏は、「ファンの皆様のご意見をもとに、フレームレートを早めたり、キャラクターを増やしたり、更に今まで未公開であった内容などを公開したりし、日本でのオリジナルゲームに多数の改良を行いました。2 つの画面とタッチ・スクリーンの使用により、『NARUTO™: Ninja Destiny』はプレーヤーにニンテンドーDS ならではの象徴的なゲームプレーをお届け出来ると思います。」とコメントしています。

ニンテンドーDS で初の 3D でのナルト・ファイター対決『NARUTO™: Ninja Destiny』が、もうすぐどこでもプレー可能になります。勝利を手にするためパワフルな忍術を幾つも使いながら 16 種類のキャラクター達と乱闘を繰り広げていくのです。2 つの画面により、上の画面で激しいバトルをプレーしながら、もう一つの画面で熱狂的なアクションに伴うパワーアップがタッチ・スクリーンで素早く出来てしまうのです。ファイティングを好むコアゲーマーや、カジュアルなゲーマーのどちらも充分楽しめるのは、直感的に pick-up 出来る要素とやり込み要素のあるところが同時に組み合わせられたシステムのおかげです。

『NARUTO™: Ninja Destiny』は、Cartoon Network により現在までに 140 話にもなるエピソードが放送されたテレビシリーズの背景・キャラクター・ストーリーラインを特徴に、一人で遊べる刺激的なストーリーモードや対戦モードとともにワイヤレス通信によるユーザー対戦モードを提供します。

『NARUTO™: Ninja Destiny』に関する詳しい情報は以下のウェブサイトへご訪問下さい。
www.NarutoNintendoGames.com.

*記載されている会社名、製品名は、各社の登録商標または商標です。

以 上