



平成 19 年 5 月 16 日

各 位

会 社 名 株式会社ディースリー
代表者名 代表取締役社長 伊藤 裕二
(J A S D A Q ・ コード 4 3 1 1)
問合せ先
役職・氏名 常務取締役 小寺 健治
電話番号 0 3 - 5 4 2 8 - 8 8 3 0

「*DEAD HEAD FRED™*」に俳優のジョン・C・マッギンレイ氏が声優として出演決定！

テレビシリーズ“*Scrubs*”でお馴染みの俳優が D3PA の PSP®専用ソフト (*PlayStation®Portable*)の
頭部交換式三人称視点アクションゲームに参加！

当社の連結子会社 D3Publisher of America, Inc. (D3PA)と Vicious Cycle Software, Inc.は、ロサンゼルス現地時間 2007 年 5 月 15 日、PSP® (PlayStation®Portable) 専用ソフトであり、ダークユーモア溢れる贖罪と復讐の旅を描くオリジナルタイトル *Dead Head Fred™* の声優に、60 本以上の長編映画の出演経験を誇り、現在 Emmy ノミネート TV シリーズである“*Scrubs*”に出演中のハリウッドのベテラン俳優のジョン・C・マッギンレイ (John C. McGinley) を迎えたことを発表いたしましたので、お知らせいたします。

マッギンレイ氏が担当するのは、残忍な化学実験の結果記憶と自身の頭部を失くしてしまう本編の主人公、私立探偵のフレッド・ニューマン。 *Dead Head Fred* は 2007 年 8 月 21 日に発売予定です。

「*Dead Head Fred* にマッギンレイ氏を迎えられて非常に光栄です。」と語るのは Vicious Cycle Software の代表取締役のエリック・ピーターソン。「マッギンレイ氏の独自の雰囲気と声は主人公のフレッド・ニューマンにぴったりであり、プレイヤーを更にゲームの世界に引き込むことでしょう。」

D3PA の開発部代表のブライアン・クリスチャンは、「業界でも一目置かれる柔軟性溢れるマッギンレイ氏の才能は、*Dead Head Fred* の主人公に命を吹き込むことに成功している。」と語っております。「マッギンレイ氏の類稀な演出と、Vicious Cycle の優れたストーリー作りとゲームプレイをもって、*Dead Head Fred* は多くのファンを集めることでしょう。」

Dead Head Fred は、より強力な頭部を収集・交換していきながら、ミュータントや残虐な暴力団とその狂った親分と戦い復讐の旅を続けるという、従来のアクションゲームとは一味違った斬新なタイトルです。取り替え可能な頭部 9 点はそれぞれユニークなゲームプレイが搭載されており、色々な戦法で“ピンボール”、“ダーティー・ビリヤード”、“フェザー・ドーム”といった多様なミニゲームに挑戦できます。

現在 Vicious Cycle Software, Inc.社で開発中の *Dead Head Fred* は、現段階での米娯楽ソフトウェア推奨委員会 (ESRB) の推奨年齢は RP (推奨年齢未決定) に指定されています。

マッギンレイ氏の俳優歴は、現在 NBC で放映中のホームコメディ“*Scrubs*”の医師ペリー・コックス役を含み、20 年に及びます。

(その他マッギンレイ氏の代表作: *Are We Done Yet?* (2007 年)、*Wild Hogs* (2007 年)、*Identity* (2003 年)、*Stealing Harvard* (2002 年)、そして *Office Space* (1999 年))

ヴィシヤス・サイクル・ソフトウェア (Vicious Cycle Software) について

ノースカロライナ州チャペルヒルに拠点を置く Vicious Cycle Software, Inc.社は、P C、任天堂W i i™、任天堂ゲームキューブ™、任天堂D S™、プレイステーション®2 コンピューターエンターテイメントシステム、プレイステーション®3 コンピューターエンターテイメントシステム、プレイステーションポータブルシステム®、マイクロソフトのX b o x®ビデオゲーム・エンターテイメントシステム、そしてX b o x 360™ビデオゲーム・エンターテイメントシステムを含む主要ゲーム機と、ポータブルエンターテイメントシステムにてタイトル開発を行っています。2000年に設立された同社は、"ロボテック：バトルクライ (Robotech: Battlecry)" のリリースで鮮烈なデビューを飾り、以来幅広い層に向けたライセンス・オリジナルタイトルのリリースでファンを魅了し続けています。Vicious Cycle 社は、現世代機、ポータブル機、そしてPC対応の携帯型総合ミドルウェアである Vicious Engine の開発も行ってあります。詳細に関しては、以下のサイトにアクセス下さい。

www.viciouscycleinc.com www.monkeybargames.com www.viciousengine.com

D3Publisher of America, Inc について

D3Publisher of America, Inc.は、東京に本社を置く株式会社ディースリーの子会社です。D3Publisher of America の戦略的焦点は、マスマーケットコンシューマやコアゲーマーを対象とする、主要開発会社のオリジナルタイトルやライセンスタイトルの展開にあります。ロサンゼルスを拠点とする D3Publisher of America は、P C、W i i™、任天堂ゲームキューブ™、任天堂D S™、ゲームボーイ®アドバンス、プレイステーション®ゲーム機、プレイステーション®2 コンピューターエンターテイメントシステム、プレイステーション®3 コンピューターエンターテイメントシステム、プレイステーションポータブルシステム®、マイクロソフトのX b o x®ビデオゲーム・エンターテイメントシステム、そしてX b o x 360™ビデオゲーム・エンターテイメントシステムを含む主要ゲーム機と、ポータブルエンターテイメントシステム向け商品の販売を行っています。D3Publisher of America のインフォメーション、商品情報に関しては <http://www.d3publisher.us> にアクセス下さい。

*記載されている会社名、製品名は、各社の登録商標または商標です。

以 上