



平成 18 年 5 月 8 日

各 位

会 社 名 株式会社ディースリー
代表者名 代表取締役社長 伊藤 裕二
(J A S D A Q ・ コード 4 3 1 1)
問合せ先
役職・氏名 常務取締役 小寺 健治
電話番号 0 3 - 5 4 2 8 - 8 8 3 0

**D3PA と Warner Bros. Interactive Entertainment、
DC Comics/VERTIGO 「100BULLETS」のライセンス契約を締結**

ロサンゼルス - 2006 年 5 月 3 日 - D3Publisher of America, Inc. (D3PA)と Warner Bros. Interactive Entertainment は本日 DC Comics/Vertigo 「100BULLETS」のライセンス契約の締結を発表いたしました。この契約によって、D3PA は有名なコミック雑誌シリーズに基づき、コンソール、ハンドヘルド、PC 用ゲームを制作することになります。最初のゲームは 2007 年秋にリリース予定です。

D3PA のライセンス&事業開発部長である Careen Yapp は「100BULLETS は、アメコミの中でも特にゲームソフトに必要な要素が揃っている作品です。」「最新技術の投入により 100BULLETS のユニークなキャラクターとストーリーに新しい命が吹き込まれるのです。Warner Bros. Interactive Entertainment 及び DC Comics/Vertigo と二人三脚で、ユーザー心理に確実に合致していく形態を模索していこうと考えています。」と語っています。

Warner Bros. Interactive Entertainment 事業開発部長であるスコット・ジョンソン氏も「100BULLETS の手に汗握る物語と強烈なアクションのゲームでの再現に成功したら 100BULLETS 原作ファンとゲームユーザーの両方を満足させるエキサイティングなゲームに仕上がる筈です。」「D3PA には我々の持っている 100BULLETS の素材からゲームユーザーの待ち望む臨場感溢れるゲームを生み出してくれる事を期待します。」と述べています。

DC Comics 事業開発部長である John Nee 氏も「100BULLETS のノンストップ・アクションとパワフルなストーリー性は、私も昔からゲーム向きだと考えておりました。」「D3PA と Warner Bros. Interactive Entertainment の両社がこのエキサイティングな新プロジェクトの為に動き出すのを心待ちにしています。」と述べています。

【100BULLETS について】

アメリカの誇るコミックライターである Brian Azzarello 氏原作、大賞受賞者 Eduardo Riso 氏によって描画されたクライム・ノワール(暗黒街活劇)物とスパイ・スリラー物のクロスオーバー作品。悪に虐げられた人々に自分に悪事を働いた者に対して致命的な報復を取るチャンスの与えられた人々が複雑に絡み合うストーリー展開が特徴です。

【Warner Bros. Interactive Entertainment について】

Warner Bros. Interactive Entertainment 社は、a Warner Bros. Entertainment Company の一社であり、コンソール、PC、及び携帯を含むすべての現行機、次世代機向けのコンテンツのプレミアム・ライセンス兼ディベロッパーです。

【DC コミックについて】

DC コミック社は、a Warner Bros. Entertainment Company の一社であり、世界最大の英語コミックの出版社であり、スーパーマン、バットマン、ワンダー・ウーマン、および”Sandman”シリーズに見られる様な象徴的なキャラクターを生み出してきました。これらのスーパー・ヒーロー（及びやそれ以外のキャラクター達）は、漫画の世界だけでなくアニメ、実写映画、TVシリーズ、オンラインゲームの世界等に登場し、世代、男女の違いを超えてファンを獲得しています。

DC Comics ホームページ：www.dccomics.com.

*100BULLETS に関連している全てのキャラクター名や内容は© DC Comics の登録商標または商標です。

以 上