



平成 18 年 5 月 8 日

各 位

会 社 名 株式会社ディースリー
代表者名 代表取締役社長 伊藤 裕二
(J A S D A Q ・ コード 4 3 1 1)
問合せ先
役職・氏名 常務取締役 小寺 健治
電話番号 0 3 - 5 4 2 8 - 8 8 3 0

**D3Publisher of America, Inc. からひねくれた闇の
『DEAD HEAD FRED™』(プレイステーションポータブル用) がやってくる!**

***Innovative, Original Third Person-Action Game From Vicious Cycle
Set in a World Where the Blue Plate Special is Murder and Corruption
With a Side-Dish of Revenge***

ロサンゼルス - 2006 年 5 月 4 日 - D3Publisher of America, Inc. (D3PA) は、2006 年 5 月 10 日 ~ 12 日の間ロサンゼルスコンベンションセンターにおいて『**Dead Head Fred**』を紹介すると発表いたしました。

開発者 Vicious Cycle によって PSP™ (PlayStation®Portable) system 用として制作された『**Dead Head Fred**』はそれぞれの頭のユニークな能力を陳列する環境を通し、敵の切られた首を用い彼ら自身の殺人を解決する為、復讐の探索に乗り出してプレイヤーを元のもう一つの宇宙に引き込んでいきます。『**Dead Head Fred**』は 2007 年の第一四半期中にリリース予定です。

「D3PA の焦点はユニークなゲームプレイ要素を持ち、ゲームをする人をその世界に引き込む特色のあるキャラクターや環境を持った偉大なる IP を見つけることです。」と D3PA 製品開発部の VP であるブライアン・クリスチャン氏は語る。「Vicious Cycle は彼らの独創力と最新の技術を混ぜ合わせる事によりゲームをする人が楽しめるひねった面白みを持ち込み、それら 3 つ全ての要素を持つ『**Dead Head Fred**』を制作しました。」

「Vicious Cycle は D3PA チームと素晴らしい関係を持ち、『**Dead Head Fred**』で彼らと共に協同作業する事ができ光栄に思っております。」と Vicious Cycle software, Inc. の社長エリック・ピーターソン氏は語る。「D3PA は Vicious エンジンを使用する PSP™ (PlayStation®Portable) system 用に注目的となるゲーム操作方法を導入したゲームを製作するための時間と自由を我々に与えてくれました。我々の最先端技術と完全にオリジナルの IP のセットが、以前の PSP™ (PlayStation®Portable) system 用のゲームとは比べ物にならないほどのゲームを実現するでしょう。」

『**Dead Head Fred**』では、プレイヤーは私立探偵のフレッド・ニューマンと言う登場人物になる。残酷に殺人されゆがんだ科学的実験でよみがえらされたフレッドは記憶も無ければ頭もない! ゲームはユニークで注目せずにはいれない復讐と罪の贖いの話で、戦略的に奇形な突然変異体や残虐な暴力団や狂人的なやくざの親分達と戦う為に地面に落ちないうちに頭を変えたり、アップグレードしたりハンドヘルドの装置を集めると共に最も画氣的なカメラに年代を示しながらプレイヤー達を没頭させる。2006 年 E 3 ゲームラインアップで行われる D3PA の製品デモに関しては、5 月 10 日 ~ 12 日ロサンゼ

ルスコンベンションセンター南館ブース546を訪れて下さい。又は、更なる製品情報やアート資産に関しては、<http://www.d3press.us/>までお願い致します。

D3Publisher of America について

D3Publisher of America, Inc. は株式会社ディースリー（本社：東京都渋谷区）の子会社です。D3PAの戦略焦点は、ゲーム好きや大衆市場を魅了する一流開発会社からライセンスされているオリジナルタイトルにあります。ロスを根拠に、PCや主要な console platforms の『Game Boy® Advance』・『Nintendo GameCube™』・『Nintendo DS™』、PlayStation® game console 『PlayStation®2 computer entertainment system』・『PSP™ (PlayStation®Portable) system』や Microsoft の『Xbox® video game system』用にソフトウェアを発売しています。

詳しくは、D3Publisher of America のホームページでご確認下さい。<http://www.d3publisher.us>

Vicious Cycle Software, Inc.について

ノースカロライナ州チャペルヒルにある Vicious Cycle® Software, Inc.は『PlayStation®2』『PSP™』『Xbox®』 『Nintendo GameCube™』 『Nintendo DS™』や『PC』用の相互作用するエンターテインメントソフトウェアの第一開発者である。Vicious Cycle® Software, Inc.は2000年に設立され、タイトル『ロボテック』や『バトルクライ』のデビューと共にゲームシーンに駆け上がってきました。このように、ライセンス兼オリジナルIPを獲得している年齢制限の無いタイトルをこれからも作り続けていく予定です。Vicious Cycle® Software, Inc.は又 Vicious Engine(tm)の開発者であり、それは現代的なコンソールやハンドヘルドやPCとして包括的で完全に持運び可能にする架け橋のような存在です。詳しくは、以下のホームページをご参照下さい。

www.viciouscycleinc.com

www.monkeybargames.com

www.viciousengine.com

*記載されている会社名、製品名は、各社の登録商標または商標です。

以 上