



平成 17 年 12 月 13 日

各 位

会 社 名 株式会社ディースリー・パブリッシャー  
代表者名 代表取締役社長 伊藤 裕二  
( J A S D A Q ・ コード 4 3 1 1 )  
問合せ先 取締役執行役員管理部部長 小寺 健治  
( TEL . 0 3 - 5 4 2 8 - 3 4 5 5 )

ディースリー・パブリッシャーがデジタル・エクストリーム社と  
次世代ゲーム機向けタイトル『dark Sector』の開発契約を締結

株式会社ディースリー・パブリッシャー(東京都渋谷区 代表取締役社長:伊藤裕二)は、エピック・ゲーム社(米国・ノースカロライナ州)の大ヒット商品『Unreal』シリーズの共同制作会社であるデジタル・エクストリーム社(カナダ・オンタリオ州)とPC及び「Xbox360」、「プレイステーション3」向けのタイトルである『dark Sector』の開発契約を締結しました。

既に欧米のゲーム・コミュニティやマスコミから期待の次世代ゲーム機専用ソフトとして注目を浴びているサード・パーソン・シューティング・ゲーム『dark Sector』は 2007 年の秋に全世界で発売する予定です。

今回の契約にあたりデジタル・エクストリーム社代表のジェームス・シュマルツ氏は次のようにコメントしています。「私達は『Unreal』シリーズの成功を基に、ビジネス・パートナーを選べるようになりとても幸運です。ディースリー・パブリッシャーは私達が『dark Sector』で実現しようとしている想像を遥かに超えているクオリティを高く評価してくれました。このゲームをこれまでの最先端のゲーム開発により得たノウハウの集大成として世界中のゲームユーザに提供できることを光栄に思います。」

【デジタル・エクストリーム社について】

世界有数のゲーム開発スタジオである同社はジェームス・シュマルツ氏によって 1993 年に創設され、本社はカナダのオンタリオ州に置く。

同社はエピック・ゲーム社とパートナー契約を締結し、『Unreal』、『Unreal Tournament』、『Unreal Championship』等の共同制作を行う。世界中のゲーム批評家から数多くの賞賛を得て、業界を代表するコンピュータ・ゲーミング・ワールド社からはゲーム・オブ・ザ・イヤーを受賞。『Unreal』シリーズはこれまでに全世界で約 900 万枚の販売実績を持つ。

現在は、独自の次世代技術である「セクター・エンジン」を使用し、次世代ゲーム機向けタイトルである『dark Sector』を開発している。

\*記載されている会社名、製品名は、各社の登録商標または商標です。

以 上