



平成 15 年 10 月 17 日

各 位

会 社 名 株式会社ディースリー・パブリッシャー
代表者名 代表取締役社長 伊藤 裕二
(登録銘柄 コード番号 4311)
問合せ先 取締役管理部部长 小澤 政太郎
(TEL. 03 - 5786 - 1371)

平成 15 年 10 月期 (単独・連結) 業績予想の修正について

平成 15 年 6 月 13 日付「平成 15 年 10 月期中間決算短信 (個別、連結)」にて発表いたしました平成 15 年 10 月期 (平成 14 年 11 月 1 日 ~ 平成 15 年 10 月 31 日) の業績予想を下記のとおり修正いたしましたのでお知らせいたします。

記

1. 平成 15 年 10 月期 単独業績予想の修正等

(1) 通期 (平成 14 年 11 月 1 日 ~ 平成 15 年 10 月 31 日)

(単位: 百万円)

	売上高	経常利益	当期純利益
前回予想 (A)	3,230	315	182
今回修正 (B)	2,919	24	14
増減額 (B - A)	310	290	168
増減率 (%)	9.6	92.2	92.0

(2) 修正理由

平成 15 年 10 月 17 日現在において、「SIMPLE 2000 シリーズ」を中心とする低価格ゲームソフト及び携帯電話向けゲームコンテンツにつきましては、販売本数・有料会員数等が好調に推移し、前回予想とほぼ同様の売上高で推移しておりますが、当下期に発売した「魔界転生」、「PROJECT MINERVA Professional」を中心とするフルプライスゲームソフトの販売本数が厳しい販売環境のもと前回予想を下回り、当決算期において売上高、経常利益及び当期純利益において前回予想に達しないと見込まれるため業績予想を修正するものであります。

なお、平成 16 年 10 月期の業績予想につきましては現在作成中ではありますが、平成 16 年 10 月期の経営戦略としましては、現在のフルプライスゲームソフトの厳しい販売環境を考慮し、低価格ゲームソフト及び携帯電話向けゲームコンテンツを中心とする事業展開を考えております。

(3) ご参考: 前期の実績 (平成 13 年 11 月 1 日 ~ 平成 14 年 10 月 31 日)

(単位: 百万円)

	売上高	経常利益	当期純利益
通期 (13/11 ~ 14/10)	3,131	424	251

2. 平成 15 年 10 月期 連結業績予想の修正

(1) 通期（平成 14 年 11 月 1 日～平成 15 年 10 月 31 日）

（単位：百万円）

	売上高	経常利益	当期純利益
前回予想（A）	3,285	232	100
今回修正（B）	2,991	84	94
増減額（B - A）	294	316	194
増減率（％）	9.0	136.3	194.4

(2) 修正理由

平成 15 年 10 月 17 日現在において、売上高につきましては、単独業績予想の修正と同様の理由で前回予想を下回ることを予想しておりますが、経常利益及び当期純利益につきましては単独の業績予想の修正理由に加え、持分法適用関連会社である株式会社スリーディー・エイジスにおいて展開している低価格ゲームソフト「SEGA AGES2500 シリーズ」の開発が順調に進み、研究開発費の計上が増加することが見込まれ、持分法による投資損失が前回予想を上回ることが見込まれるため業績予想を修正するものであります。

なお、株式会社スリーディーエイジス以外の関係会社の業績につきましては現在のところ堅調に推移しております。

(3) ご参考：前期の実績（平成 13 年 11 月 1 日～平成 14 年 10 月 31 日）

（単位：百万円）

	売上高	経常利益	当期純利益
通期（13/11～14/10）	3,150	345	172

以 上